

OHJ-7400 Graafisen käyttöliittymän ohjelmointi

Tentti 28.11.2007

1. Monissa UI-kirjastoissa (esim Java, QT) käyttöliittymät perustuvat ns. layout managereiden käyttöön. Kerro miten tällainen käyttöliittymä toimii? (6p)
 - Toimintaperiaate
 - Edut?
 - Haitat?

2. Vastaa muutamalla lauseella.
 - a. .NET tyyppijärjestelmä. (3p)

 - b. .NET ajoympäristö ja sen tärkeimmät tehtävät. (3p)

3. Selitä lyhyesti seuraavat termit:
 - a. Sanomasilmukka (message loop) (2p)
 - b. Heavy weight komponentti javassa (2p)
 - c. Asynkroninen delegaatti (.NET) (2p)

4. Kerro miten suunnittelumalleja (design pattern) voidaan hyödyntää käyttöliittymäohjelmoinnissa. Mainitse 3 esimerkkiä. (6p)