

OHJ-7400 Graafisen käyttöliittymän ohjelmointi

Tentti 30.11.2006

1. Graafisen käyttöliittymän toteutukseen käytetään usein tapahtumapohjaista toteutustapaa (event-driven programming). Mitä haasteita ja etuja tapahtumapohjaisuus tuo ohjelmointiin ja mitkä ovat merkittävimmät erot perinteiseen ohjelmointiin verrattuna (structural programming)? (6p)
2. Vastaa muutamalla lauseella.
 - a. Selvitä sanoman kulku winapi-ohjelmassa laitteistokeskeytyksestä sanomakäsittelijäfunktioon. (3p)
 - b. Heavy-weight komponentti Javan yhteydessä? (3p)
3. Selitä lyhyesti seuraavat termit:
 - a. Asynkroninen delegaatti (2p)
 - b. Layoutmanageri Javassa (2p)
 - c. Assembly .NET:n yhteydessä (2p)
4. MVC-arkkitehtuuri
 - a. Selitä MVC-arkkitehtuurin toimintaperiaate 2p
 - b. Miten MVC+ arkkitehtuuri eroaa perinteisestä MVC-mallista 2p
 - c. Mitä tarkoitetaan termillä Pull MVC 2p