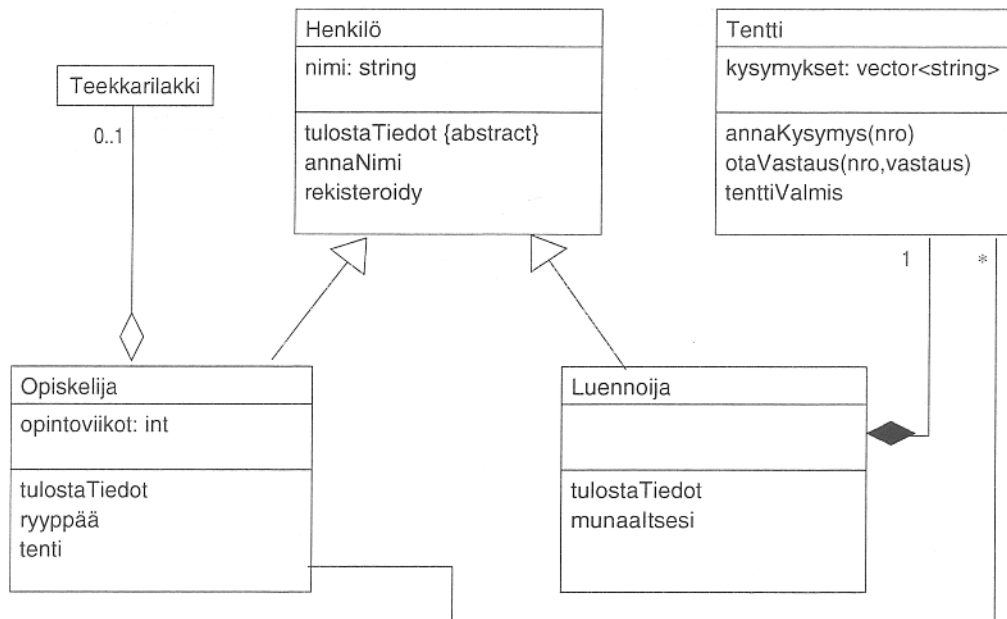


..... Tehtävä 3. **omalle paperilleen!** Nimi paperiin! .....

3. Ahkerat Ohjelmoijat Oy on suunnitellut alla olevan luokkakaavion ja kiireessä sille toteutuksen. Etsi firman C++-toteutuksen virheet suunnitelmaan nähden ja korjaa ne. Etsi (ja korjaa, jos mahdollista) myös mahdollisimman paljon C++- ja olio-ohjelmointityyliyvirheitä. *Tee korjaukset kirjoittamalla korjattu listaus konseptipaperille ja liitä jokaiseen korjattuun asiaan parin sanan kommentti!*



```

1 #include <string>
3 class Henkilo
4 {
5 public:
6     void tulostaTiedot ();
7     string annaNimi();
8     void rekisteroidy ();
9 private:
10    string nimi_;
11 };
13 class Opiskelija
14 {
15 public:
16     void tulostaTiedot ();
17     void ryyppaa();
18     void tenti ();
19 private:
20     string nimi_;
21     int opintoviikot_;
22     Teekkarilakki lakki_;
23 };
  
```

```

25 struct Teekkarilakki
26 {
27     // Toteutus tässä merkityksetön
28 };
29
30 class Luennoija
31 {
32 public:
33     void tulostaTiedot ();
34     void munaaltsesi();
35 private:
36     string nimi_;
37 };
39 class Tentti
40 {
41 public:
42     string annaKysymys(int nro);
43     void otaVastaus(int nro, string vastaus);
44     void tenttiValmis ();
45
46     vector<string> kysymykset_;
47 };
  
```