

Oheismateriaalin käyttö on tentin aikana kielletty. Vastaa kaikkiin kysymyksiin.

1. XML tarjoaa keinon tiedon pukemiseksi puumaisten tietorakenteiden avulla tavoitettavaan muotoon. Miksi puu on hyvä tapa koodata rakenteiseen tekstidokumenttiin liittyvää tietoa?
2. Selitä seuraavat käsitteet ja termit (kurssin kontekstissa):
 - a) attribuutin perintä
 - b) ulkoinen tekstientiteetti (anna esimerkki määrittelystä!)
 - c) *Document Object Model*
 - d) kvalifioitu nimi
 - e) globaali attribuutti
 - f) ID-tyyppinen attribuutti
3. Kirjoita lyhyet vastaukset seuraaviin:
 - a) Monikanavajulkaisu tarjoaa menetelmän jolla tuotettu sisältö voidaan melko tehokkaasti julkaista eri formaateissa. Esittele kolme monikanavajulkaisun konkreettista haastetta, huonoa puolta tai suoranaista riskiä.
 - b) Kirjoita XSL-muunnoksen sääntö joka tuottaa listauksen 1 brief2-elementin asiasisällön XHTML-formaatissa (keksi tiedolle sopiva koodaus)
4. Kirjoita listausta 1 asianmukaisesti mallintava dokumentin tyyppimäärittäminen (DTD). (Määrittele entiteetti `svg` viittaamaan merkkijonoon Scalable Vector Graphics.)

Listaus 1.

```
<brief2 date="2006-05-16" xml:lang="fi" title="svg" xmlns="http://foo.fi">
  <desc>&svg; on standardi teknologia vektorigrafiikan esittämiseen.
  Ks. oheinen kuva: <object id="p1" data="pic.svg"/>.
  </desc>
  <author id="lq2"/>
</brief2>
```
