

TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPISTO
Ohjelmistotekniikan laitos

8101905 Tekoäly
prof. Tapio Elomaa

Tentti
2. 2. 2004

Merkitse jokaiseen vastauspaperiin opiskelijatunnuksesi ja nimesi. Kunkin kysymyksen korkein mahdollinen pistemäärä on 6 pistettä. Yhteensä siis 30 pistettä.

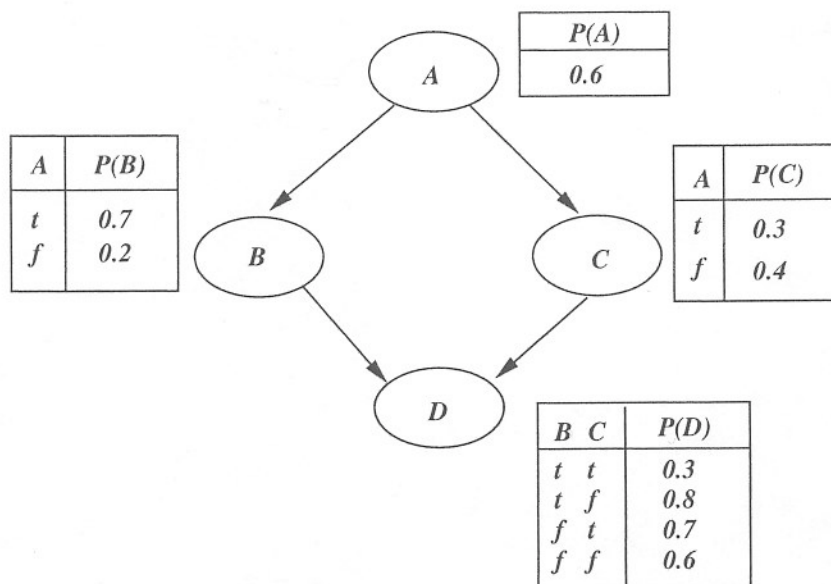
1. Selitä lyhyesti seuraavat termit:

- ~~(a)~~ rationaalinen agentti;
- ~~(b)~~ lause β seuraa loogisesti lauseesta α , $\alpha \models \beta$;
- ~~(c)~~ samaistus;
- ~~(d)~~ suljetun maailman oletus;
- (e) Markov-päätösongelma;
- ~~(f)~~ palauteoppiminen.

2. Hakualgoritmi A^* .

3. Kahden pelaajan pelit ja alpha-beta karsinta.

4. Kirjoita oheista Bayes-verkkoa vastaava täysi yhteistodennäköisyysjakouma muuttujille A, B, C ja D .



5. Hypoteesikokoelmien oppiminen.