

MAT-01220 Insinöörimatematiikka B2

Tentti 7.12.2015 / Kimmo Vattulainen

- Vastaa jokainen tehtävä eri konseptille.
- Ei laskimia, ei omaa kirjallista materiaalia.
- Kääntöpuolella kaavakokoelma

1. Olkoon avaruuden \mathbb{R}^3 pisteet $A = (2, 0, 1)$, $B = (1, 1, 0)$, $C = (1, 2, 1)$, $D = (1, 1, 1)$. Mikä pisteiden A, B, C määräämän tason piste on lähinnä pistettä D .

2. 3×5 -matriisin A sarakkeina ovat vektorit a, b, c, d ja e , joten $A = [a \ b \ c \ d \ e]$.

Lisäksi tiedetään, että

$$A^T A = \begin{bmatrix} 14 & 6 & 0 & -2 & 0 \\ 6 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 0 & 12 \\ -2 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 12 & 0 & 24 \end{bmatrix}$$

Vastaa perustellen seuraaviin kysymyksiin. Mieti, mitä matriisin $A^T A$ alkioit ovat ja miten saat vastaukset kysymyksiin.

a) Mikä on vektorin $a - b + 2d$ pituus? Anna tarkka lukuarvo.

b) Onko matriisilla $A^T A$ käänteismatriisia? Entä jos muodostetaan neliömatriisi $B = [a \ b \ e]$, niin onko matriisilla B käänteismatriisia. Perustele vastauksesi.

Vihje: $\text{rank}(A) = \text{rank}(A^T A)$, *determinantin laskusäännöt.*

c) Muodosta yksi avaruuden \mathbb{R}^3 ortonormaali kanta. Anna vastaus joukkona, jonka alkioit ovat valitaan vektoreista a, b, c, d, e tarvittaessa skalaarilla kerrottuna.

3. Tehtävän 1 pisteet $A = (2, 0, 1)$, $B = (1, 1, 0)$, $C = (1, 2, 1)$, $D = (1, 1, 1)$ eivät olleet samalla tasolla. Määritä taso $z = ax + by + c$, joka pienimmän neliösumman mielessä sopii parhaiten tähän pistejoukkoon. *Vihje:* Käytä ratkaisun jossain vaiheessa tulosta

$$\begin{bmatrix} 7 & 4 & 5 \\ 4 & 6 & 4 \\ 5 & 4 & 4 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -7 \\ 2 & \frac{3}{2} & -4 \\ -7 & -4 & 13 \end{bmatrix}$$

4. a) Määritä matriisin A ominaisarvot ja ominaisavaruudet.

b) Määritä diagonalisoimalla, mitä matriisia A^n lähestyy, kun $n \rightarrow \infty$.

$$A = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

MAT-01220 Insinöörimatematiikka B2, kaavoja

1. $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}}$

2. $\cos(\theta) = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$

3. $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$

4. $\text{proj}_{\mathbf{u}}(\mathbf{v}) = \left(\frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}} \right) \mathbf{u}$

5. $\mathbf{n} \cdot (\mathbf{x} - \mathbf{p}) = 0$

6. $\mathbf{x} = \mathbf{p} + s\mathbf{u} + t\mathbf{v}$

7. $(AB)^T = B^T A^T, (AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}, (A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$

8. $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$

9. $\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$

10. $A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}, \det(A - \lambda I) = 0$

11. $S^{-1}AS = D \Leftrightarrow A = SDS^{-1}$

12. $A^T A \bar{\mathbf{x}} = A^T \mathbf{b}$