

## **TIE-23406 Distributed systems**

**Exam 20.5.2014**

Examination made by Hannu-Matti Järvinen, graded by Jyke Savia.

**During the exam you may not use written materials, calculators or computers. You may answer either in English or in Finnish.**

**1) Distributed system**

- a) Tell us briefly what is a distributed system, and what are its essential features. (3p)
- b) What are the key problems of designing and implementing distributed systems? (3p)

**2) Networks**

- a) What are the peer-to-peer networks and are their advantages? (4p)
- b) What is an overlay network? (2p)

**3) Design a recursive version of name service (DNS). Give pseudo code and, if necessary, draw a diagram. (6p)**

**4) Time: What is NTP, how does it work and how is it used? (6p)**

**5) Fault Tolerance (6p)**

Assume that the client sends an RPC call (for example, Java RMI), and the server crashes immediately thereafter. What problems arise from the server? How would you prepare for such a situation?

## **TIE-23406 Distributed systems Tentti 20.5.2014**

Tentin laatija Hannu-Matti Järvinen, tarkastaja Jyke Savia.

**Tentissä ei saa käyttää kirjallista materiaalia, laskimia eikä tietokoneita. Voit vastata joko suomeksi tai englanniksi.**

**1) Hajautettu järjestelmä**

- a) Kerro lyhyesti mikä on hajautettu järjestelmä ja mitkä ovat sille oleellisia ominaisuuksia. (3p)
- b) Mitkä ovat hajautettujen järjestelmien suunnittelun ja toteuttamisen keskeiset ongelmat? (3p)

**2) Verkot**

- a) Mitä ovat vertaisverkot (peer-to-peer networks) ja mitkä ovat niiden edut? (4p)
- b) Mikä on peiteverkko (overlay network)? (2p)

**3) Suunnittele rekursiivinen versio nimipalvelusta (DNS). Anna pseudokoodi ja piirrä tarvittaessa kaavio. (6p)**

**4) Aika: Mikä on NTP, miten se toimii ja miten sitä käytetään? (6)**

**5) Väkisietoisuus (6p)**

Oletetaan, että asiakas lähettilä RPC-kutsun (esim. Java-RMI) palvelimelle ja kaatuu välittömästi sen jälkeen. Mitä ongelmia syntyy palvelimen päässä? Miten varautuisit tällaiseen tilanteeseen?