

Tentissä ei saa käyttää ylimääräistä kirjallista materiaalia, laskimia, tietokoneita tai muita lunttausvälineitä. Paras vastauspituus on n. yksi kohta/sivu. Muista käyttää kuvia ja kirjoittaa niin selkeästi, että pahantahtoinen arvioija uskoo sinun osaavan ☺

1. Esittele lyhyesti kurssin aihealuetta tuntemattomalle mitä seuraavat asiat ovat: (12p)
 - a. SSL (1½p)
 - b. Tilaton asiakas-palvelin-malli (1½p)
 - c. Django urls.py -tiedosto (1½p)
 - d. Eväste (cookie) (1½p)
 - e. Same Origin Policy (1½p)
 - f. Social Plugins (1½p)
 - g. XPath (1½p)
 - h. Mashup-sovellus (1½p)

2. Esittele kuvitteellinen tai oikea järjestelmä ja hyökkää sitä vastaan käyttäen jotain tietoturvaluennoilla esitelyä menetelmää (esim. DNS Rebinding, jos et helpompaa keksi ☺) (6p)
 - a. Kuvaile järjestelmä ja joku sen heikkous (2p)
 - b. Miten hyökkäys järjestelmää vastaan tapahtuisi ja mitä haittaa siitä olisi (3p)
 - c. Miten järjestelmän kehittäjä/ylläpitäjä pystyisi hankaloittamaan hyökkäystä (1p)

3. Minkälainen arkkitehtuuri on REST (6p)
 - a. Kuvaile yleisesti (2p)
 - b. Kerro mitä hyviä puolia arkkitehtuurissa on (3p)
 - c. Kerro myös mahdollisista haitoista (1p)

4. Olet saanut tehtäväksi suunnitella selaimessa pelattavan autosimulaattorin. Tarkoituksena on ajaa erilaisia ratoja ympäri mahdollisimman nopeasti ja vertailla loppuaikoja ystävien vastaaviin. Miten lähtisit toteuttamaan järjestelmää. Kuvaile järjestelmän osat, miten ne liittyvät yhteen ja se mitä komponentteja toteutetaan milläkin tekniikoilla (kuva voi selvittää ajatuksiasi). Suunnittele järjestelmä käyttäen kurssilla käytettyjä työkaluja: esim. Django, WebGL, HTML, JavaScript, ja CSS. Jos huomaat toteutuksessasi ilmeisiä puutteita tai rajoituksia – niin raportoi ne ja voit saada vähän armoa ☺ (6p)