

Ei materiaalia
Ei laskinta

OHI-4200 Laitteistonläheinen ohjelmointi
Tentti 21.11.2012
Pertti Lehtinen

1. Aktivaatioista

1. Millaisia aktivaatioita ohjelmointikielet tuntevat? (3p)
2. Mikä on aktivaatiotietue? (1p)
3. Millainen on SPARC-arkkitehtuurin aktivaatiotietue? (2p)

2. Laskentamalleista

1. Millaisia laskentamalleja käytetään?(4p)
2. Miten ne vastaavat prosessoriarkkitehtuureja?(4p)
3. Anna esimerkki kustakin (4p)

3. Virtuaalikoneista

1. Virtuaalikoneeseen voit törmätä ohjelmoinnissa monissa yhteyksissä. Mainitse (ainakin) kolme tapausta. (3p)

4. Dynaamiset kirjastot

1. Mikä on dynaaminen kirjasto? (2p)
2. Miksi kirjaston koodin tulee olla kirjoitussuojattu? (2p)
3. Miksi kirjaston koodin on oltava vapaakäyntistä? (2p)
4. Mikä on linkkisegmentti? (2p)