

Ei laskinta, Ei materiaalia

OHI-4200 Laitteiston läheinen ohjelmointi

Tentti 14.5.2012

Pertti Lehtinen

1. Prosessoreissa tunnustetaan neljä arkkitehtuurityyppiä (tai laskentamallia). Mitkä?

2. Selitä seuraavat käsitteet

- a) aliohjelma-aktivaatio (procedure activation)
- b) lohko-aktivaatio (block activation)
- c) aktivaatiotietue (activation record)
- d) pinokehys (stack frame)

3. Virtuaalikoneen toteuttamisen asettamat vaatimukset arkkitehtuurille?

4. Selitä seuraavat käsitteet

- a) objekti tiedosto
- b) uudelleen sijoitus (relocation)
- c) yhdistelijä (linker)
- d) lataaja (loader)