

Oheismateriaalin käyttö on tentin aikana kielletty. Vastaa kaikkiin kysymyksiin.

1. Vastaa seuraaviin W3C:n nykyaikaista Web-arkkitehtuuria käsitteleviin kysymyksiin:

- a) Nykyaikainen Web-arkkitehtuuri jakaa Web-tekniikat kolmeen kokonaisuuteen. Luettele kokonaisuudet ja anna yksi esimerkki kuhunkin kokonaisuuteen kuuluvasta tekniikasta. (3 pistettä)
- b) Googlen hakukone toteuttaa erilliset käyttöliittymät työasemille ja kannettaville laitteille. Määrittele Googlen toimintatapa käyttämällä nykyaikaisen Web-arkkitehtuurin käsitteitä. (3 pistettä)

2. Selitä käsitteet ja kerro, miten kukin niistä liittyy hypermediaan (1 piste/kohta):

- a) hyperteksti
- b) Dexter Hypertext Reference Model
- c) dokumentin tyyppijulistus
- d) Memory Extender (Memex)
- e) vektorigrafiikka
- f) äänikerronta

3. Vastaa kysymyksiin:

- a) Perustele seuraava väite: hypermedian tekeminen on verrattavissa muotoiluun (design) (2 pistettä)
- b) Mainitse kaksi järjestelmän käytettävyyden kriteeriä ja kerro, miten staattinen Web-sivusto voi täyttää kyseiset kriteerit. (2 pistettä)
- c) Missä tapauksessa DVD-elokuvalevy on hypermediaa? Perustele. (2 pistettä)

4. Toimi seuraavien ohjeiden mukaisesti ja vastaa kysymyksiin:

- a) Mitkä kolme ehtoa validin HTML-dokumentin on täytettävä? (2 pistettä)
- b) Luettele kolme mielestäsi keskeisintä HTML-versiota ja valitse niistä se versio, jota vuonna 2006 on mielestäsi tarkoituksenmukaista käyttää. Perustele. (2 pistettä)
- c) Anna esimerkki validista HTML-dokumentista. Käytä kuvailevaa HTML-merkkausta ja b-kohdassa valitsemaasi HTML-versiota. (2 pistettä)