

OHJ-7400 Graafisen käyttöliittymän ohjelmointi

Juha Järvensivu, ei laskimia

Tentti 15.3.2010

1. Rinnakkaisuus käyttöliittymäohjelmoinnissa. (6p)
 - Miksi UI-ohjelmoinnissa tarvitaan rinnakkaisuutta?
 - Mitä erityispiirteitä tulee ottaa huomioon?
 - Minkälaista tukea QT tarjoaa rinnakkaiseen ohjelmointiin?

2. Vastaa muutamalla lauseella.
 - a. Mitä tukea QT-kirjasto tarjoaa ohjelman ulkoasun (pluggable look and feel) toteuttamiseen? (3p)

 - b. Mitä ikkunan päivityksessä tarkoitetaan termillä tuplapuskurointi (double buffering)?(3p)

3. Vastaa yhdellä lauseella.
 - a. Qt Linguist (2p)
 - b. Propertyt C#-kielessä (2p)
 - c. Moc-kääntäjä (QT) (2p)

4. Kerro miten suunnittelumalleja (design pattern) voidaan hyödyntää käyttöliittymäohjelmoinnissa. Mainitse 3 esimerkkiä. (6p)