

OHI-7400 Graafisen käyttöliittymän ohjelmointi

Juha Järvensiyyu, ei laskimia

Tentti 18.12.2009

1. QT:ssa tapahtumakäsittelijöiden kytkentään käytetään Signal-Slot mekanismia. Signaalit voidaan kytkeä usealla eri tavalla, kuten Direct, Queued ja BlockingQueued. Mitkä ovat näiden kytkentätapojen erot ja missä tilanteissa niitä käytetään. (6p)

2. Vastaa muutamalla lauseella.

a. QT:n model-view arkkitehtuuri koostuu kolmesta osasta: Malli, Näkymä ja delegaatti. Miten QT:n model-view arkkitehtuuri eroaa perinteisestä MVC-arkkitehtuurista? (3p)

b. Mihin .NET:ssä käytetään Invoke metodia (3p)

```
InvokeDelegate n = new InvokeDelegate(XXX);  
label1.Invoke(n);
```

3. Vastaa yhdellä lauseella.

- a. Layout manageri (2p)
- b. Modaalinen ikkuna (2p)
- c. Moc-tiedosto (QT) (2p)

4. QT:ssa widgettien ulkoasun eli Look And Feel ominaisuuden toteuttamiseen on 2 vaihtoehtoista toteutustapaa. Kerro lyhyesti mitkä nämä tavat on ja miten ne eroavat toisistaan. (6p)